Nama : Fasya Mahesa

NPM : 623C0010

Program Studi : Informatika (semester3)

Tugas UAS Pemprograman Berorientasi Objek

LAPORAN PEMBUATAN Kivy

Nama : Thfirt Shop ` Velvet Wardrob `

1. Pendahulu

Program ini merupakan aplikasi sederhana yang menampilkan produk-produk dalam bentuk kartu (product card) dengan fitur keranjang belanja (cart). Proyek ini dirancang untuk memberikan gambaran dasar pembuatan antarmuka grafis yang interaktif dengan Kivy

1. Deskripsi Program

Program yang dibuat memiliki beberapa komponen utama sebagai berikut:

1. Product Card : Komponen ini merupakan elemen antarmuka untuk setiap produk yang mencakup gambar produk, nama produk, harga produk dan Tombol "Add to Cart" untuk menambahkan produk ke keranjang.
2. Navigasi : Terdapat bar navigasi dengan tiga tombol yaitu home (untuk Kembali kehalam utama), product (menampilkan daftar produk), cart (menampilkan isi keranjang belanja)
3. Keranjang Belanja : Keranjang belanja menampilkan daftar produk yang telah ditambahkan oleh pengguna beserta total harganya.
4. Implementasi Kode

Berikut penjelasan langkah-langkah implementasi kode:

1. Class ProductCard:

* Class ini bertugas membuat tampilan setiap kartu produk.
* Gambar produk dimuat menggunakan Image.
* Informasi nama dan harga ditampilkan dengan komponen Label.
* Tombol "Add to Cart" menggunakan Button dengan event handler untuk menambahkan produk ke keranjang.

1. Class MainApp:

* Merupakan kelas utama yang menjalankan aplikasi.
* Membuat layout utama menggunakan BoxLayout dengan beberapa elemen:

1. Bar Navigasi: Dibuat menggunakan BoxLayout.
2. Daftar Produk: Dibuat dengan ScrollView yang berisi GridLayout untuk menampilkan beberapa kartu produk.
3. Tombol Checkout: Untuk menampilkan isi keranjang belanja.
4. Fungsi-fungsi Utama:

* add\_to\_cart: Fungsi untuk menambahkan produk ke daftar keranjang.
* show\_cart: Fungsi untuk menampilkan popup dengan isi keranjang belanja atau pesan jika keranjang kosong.

1. Hasil dan Tampilan Setelah program dijalankan, berikut adalah hasil yang ditampilkan:
2. Halaman Utama:

* Menampilkan daftar produk dalam format kartu.
* Produk dilengkapi dengan gambar, nama, harga, dan tombol "Add to Cart".

1. Popup Penambahan Produk:

* Setiap kali produk ditambahkan, popup muncul dengan pesan notifikasi.

1. Keranjang Belanja:

* Menampilkan produk yang telah ditambahkan beserta total harga.
* Jika keranjang kosong, akan muncul pesan bahwa keranjang kosong.

1. Kesimpulan

Program ini berhasil menunjukkan cara menggunakan Kivy untuk membuat aplikasi GUI interaktif. Dengan memanfaatkan komponen seperti BoxLayout, GridLayout, ScrollView, dan Popup, program ini dapat menampilkan produk, menambahkannya ke keranjang, serta menghitung total harga.

Ke depannya, aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur seperti pembayaran, autentikasi pengguna, dan penyimpanan data secara lokal atau menggunakan database.